

麻雀の点数計算

① ベースとなる符

- ・ 前でテンパイしてロンであがった場合は、30符
- ・ それ以外の場合は、20符
- ・ 例外として、以下の②～⑤で一つも符が付かない場合は、30符 ……[※1]

② 刻子（3枚同じ）と槓子（4枚同じ）

	2～8牌	1, 9, 字牌
明刻	2符	4符
暗刻	4符	8符

・ 槓子は左の表の4倍の符になる

③ 対子（アタマ）

↓ 東場の東家の「東」、南場の南家の「南」だけ

数牌	3枚でも役に ならない字牌	3枚で1翻 になる字牌	3枚で2翻 になる字牌
0符	0符	2符	4符

④ 上がり形

両面待ち	シャボ待ち	単騎待ち	カンチャン待ち	パンチャン待ち
0符	0符	2符	2符	2符

⑤ 上がり方

- ・ ツモの場合 2符、ロンの場合 0符
- ・ 例外として、「平和」の場合のみ、ツモの2符がつかない ……[※2]

- ★ 上の[※1][※2]のため、20符の上がりは「平和」のツモあがりだけ。他はすべて30符以上。
- ★ 「平和」以外のときでも、②～⑤の合計が10符以下であることが圧倒的に多い。
(②～⑤の合計が12符以上になるとき、「符ハネした」という。)
- ★ まじめに計算する必要があるのは、「符ハネ」したときだけ。
「符ハネ」する可能性があるのは「暗刻があるとき」「刻子が2つ以上あるとき」
「カンしたとき」くらいなので、それに該当するときだけ「符ハネ」するかどうか
を確認する。それ以外の場合は、符の計算などしなくてよい。→ 次ページ参照

★ ほとんどの場合は、以下の点数になる ★

A. ピンフのとき

(A-1) ツモるとき……必ず20符になる。最低でも2翻はある（ピンフ+ツモ）。

20符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子		400・700	700・1300	1300・2600
親		700オール	1300オール	2600オール

(A-2) ロンするとき……必ず30符になる

30符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子	1000	2000	3900	7700
親	1500	2900	5800	11600

B. メンゼンピンフ以外の面前テンパイ（チー・ポン・明カンをしていない）のとき

(B-1) ツモるとき……符ハネしない限り、30符になる。

30符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子	300・500	500・1000	1000・2000	2000・3900
親	500オール	1000オール	2000オール	3900オール

(B-2) ロンするとき……符ハネしない限り、40符になる。

40符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子	1300	2600	5200	（満貫）
親	2000	3900	7700	（満貫）

C. 喰いテンパイ（チー・ポン・明カンをしている）のとき

(C-1) ツモるとき……符ハネしない限り、30符になる。

30符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子	300・500	500・1000	1000・2000	2000・3900
親	500オール	1000オール	2000オール	3900オール

(C-2) ロンするとき……符ハネしない限り、30符になる。（つまりピンフのロンと同じ）

30符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子	1000	2000	3900	7700
親	1500	2900	5800	11600

D. 七対子のときは、特例としてツモ・ロンに寄らず常に25符とする（得点は50符の半分）

(C-1) ツモるとき……常に25符。最低でも3翻はある（七対子+ツモ）。

25符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子			800・1600	1600・3200
親			1600オール	3200オール

(C-2) ロンするとき……常に25符。最低でも2翻はある（七対子）。

25符	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
子		1600	3200	6400
親		2400	4800	9600